



6

Semana Internacional



E-learning >>>

5,6 y 7 de Octubre de 2016

CONSTRUYENDO NACIÓN A TRAVÉS DE LA TRANSFORMACIÓN DIGITAL

Las tecnologías como herramientas de Paz

Dirigido a docentes, estudiantes, egresados y profesionales
 Interesados en TIC - Inscripción gratuita

Para mayor información:
<http://sur.unad.edu.co>
 Correo: ibague@unad.edu.co
 Twitter: @unadibague - @codesistibague
 Hashtag: #VIElearningWeekUNAD

TEMÁTICAS CENTRALES

- + Calidad de la Educación Virtual
- + Comunidades Virtuales en Educación Digital
- + Desarrollo de Video Juegos
- + Educación Inmersiva MOOC
- + Escuela del Futuro

Organizado por: Escuela de Ciencias Básicas, Tecnologías e Ingenierías
 Zona Sur CEAD Ibagué con apoyo de la Escuela de Ciencias de la Educación
 y el Instituto Virtual de Lenguajes - INVIL



Apoyan:



5, 6 y 7 de Octubre de 2016

OP2 – Proyecto 3: Modelo Pedagógico E-learning

INTRODUCCIÓN

E-Learning representa un cambio innovador en el ámbito del aprendizaje, proporcionando un rápido acceso a conocimientos e información específicos. Se ofrece instrucción en línea que pueden ser entregados en cualquier momento y en cualquier lugar a través de una amplia gama de soluciones de aprendizaje electrónico como la Web basada en cursos, grupos de discusión online, clases virtuales en vivo, streaming de vídeo y audio, web chat, simulaciones en línea, y la tutoría virtual. El E-Learning permite a las organizaciones a superar la distancia y otras deficiencias de organización, creando un entorno virtual de aprendizaje coherente. Las empresas deben educar y capacitar vendedores, empleados, socios y clientes para mantener su competitividad, y el aprendizaje electrónico puede ofrecer este justo a tiempo de entrenamiento de una manera costo-efectiva.

OBJETIVO

GENERAL:

- Fortalecer la apropiación de los modelos de educación E-learning, a través de la identificación de la importancia de la cultura digital, la actualización y la innovación en los procesos académicos y de investigación.

ESPECÍFICOS:



- Contextualizar a los profesionales, estudiantes y egresados en todo lo E-Learning, a fin de fortalecer la apropiación del mismo en la comunidad académica universitaria.
- Conocer las expectativas académicas relacionadas con la Educación del Futuro.
- Conocer las distintas herramientas Web 2.0 que son utilizadas como estrategias pedagógicas para la apropiación del conocimiento por parte de los estudiantes.
- Identificar la importancia de las NTICS como soporte fundamental para el desarrollo de actividades individuales y colectivas para el enriquecimiento del conocimiento.
- Conocer y profundizar en el tema de los Video juegos como estrategia educativa y área de investigación.



PONENTES Y PERFILES PROFESIONALES

CONFERENCISTAS INTERINTERNACIONALES	CONFERENCISTA	PERFIL
	<div data-bbox="397 527 820 976" data-label="Image"> </div> <div data-bbox="479 1010 722 1073" data-label="Caption"> <p>Antonio Diogo Reis Lisboa, Portugal</p> </div>	<p>Profesor universitario, director del Instituto Graal, profesor eventual en Universidad de Extremadura en España. Habla con fluidez, portugués, español, inglés y francés. Licenciado en Ciencias Económicas (Universidad de Lisboa) , una maestría en la cooperación internacional , el grado de maestría en enseñanza de las ciencias de educación y un doctorado europeo en ciencias de la educación (Universidad de Extremadura en España) (nuevas tecnologías y la enseñanza a distancia) . Tesis disponible en video: " Las implicaciones tecnológicas y pedagógicas del aula virtual sincrónica en la enseñanza no presencial " http://areis-pt-phd.blogspot.pt/ - Producido más de 700 videos educativos , que he publicado en mis plataformas de aprendizaje, en mi servidor de la universidad y en mi canal de YouTube, que cuenta con más de 115.000 visitas . Todavía tengo más de 40 publicaciones científicas disponibles.</p>
<div data-bbox="397 1178 820 1606" data-label="Image"> </div> <div data-bbox="462 1619 755 1682" data-label="Caption"> <p>Dr. Ricardo Palmieri Buenos Aires, Argentina</p> </div>	<p>Ricardo Palmieri es impulsor de la consultora Redacción: Palmieri, que brinda capacitación en escritura para las redes sociales, publicitaria, organizacional y para e-mail marketing, comunicación interna y autopromoción. Es autor del longseller "En pocas palabras. Manual de redacción publicitaria para avisos gráficos y folletos". Es coautor de los bestesellers de Amazon "Marketing de Alto Impacto", "Hablemos de Marketing" y "Marketing para no Marketers". Integra el Comité Consultivo de la Red Mundial de Comunicación Organizacional. Cocreó las suites de capacitación "Marketing de Alto Impacto" y "Escribir tu Libro y Venderlo". Es docente de posgrado en la Universidad Argentina de la Empresa, Universidad Austral y Universidad de Ciencias Empresariales y Sociales -de Buenos Aires-, y de la Universidad de La Sabana -Bogotá-Linkedin: https://ar.linkedin.com/in/ricardopalmieri/es</p>	



	 <p style="text-align: center;"> Ing. Miguel Morales Mag. Dirección y Producción en E-learning Guatemala, Guatemala </p>	<p> Dirección de equipo encargado de desarrollo de cursos Virtuales en institución académica de Prestigio. Universidad Galileo (www.galileo.edu) (http://elearning.galileo.edu); Gestión y Creación de Programas Académicos Virtuales; Experiencia en Creación y Administración de Proyectos de e-Learning, orientados a la capacitación de Recurso Humano de las empresas. Fundador de @TelescopioUG; Especialidades: E-Learning, Diseñador Instruccional, Creación e Implementación de proyectos de e-Learning empresarial, Desarrollo de e-activities, LMS, M-Learning, MOOC's. Líneas de Investigación: MOOC, e-Learning, m-Learning, Learning Analytics https://www.researchgate.net/profile/Miguel_Morales_Chan </p>
	 <p style="text-align: center;"> Ing. Gesvin Romero Moreno Ingeniero de Sistemas Lima, Perú </p>	<p> Ha publicado libros sobre tecnología informática y gestión de proyectos. Ha sido profesor de los cursos de Metodología de la Investigación Científica, Teoría General de Sistemas y Axiología en la Universidad Nacional Santiago Antúnez de Mayolo (UNASAM), Profesor de los cursos de Proyecto y Desarrollo de Tesis en la Universidad César Vallejo (UCV), Profesor de los cursos de Gestión de Tecnologías de Información y Planeamiento Estratégico en la Universidad Católica Los Ángeles de Chimbote (ULADECH). Fundador de varias empresas de base tecnológica en el Perú. En el año 1998 antes de graduarse crea y publica la Metodología DAC (Descarte y Agregación por Claves) para el Diseño de Bases de Datos Relacionales. Actualmente dedica su tiempo a investigar estrategias digitales innovadoras para la educación en IdeasLab Perú. </p>



CONFERENCISTAS NACIONALES



Jorge Restrepo Jole
Socio Fundador www.hypercubus.co
Bogotá, DC

Experto y activista de la transformación digital en Colombia, ha trabajado en este propósito durante 14 años desde diferentes roles tanto en el sector público como privado. Entre éstos destacan; Asesor de Exportaciones del sector de Contenidos Digitales en Proexport, Director de Desarrollo de Negocios de Brainz.co, Gerente de la Política de Apoyo al sector de Contenidos Digitales en el Ministerio TIC y luego Director de Apropiación del mismo Ministerio, actualmente socio fundador de <http://www.hypercubus.co>. Creador y promotor de varias comunidades de apoyo a la transformación digital de varios sectores como la educación, los contenidos o la ruralidad entre otros. A nivel académico es Ingeniero Industrial con postgrado en Gestión de Proyectos, actualmente es Candidato a PhD en Diseño, ha sido profesor de la Universidad Externado de Colombia y EAN y actualmente es profesor del Maestría en Ingeniería de la Universidad de la Sabana. Conferencista en eventos internacionales del mundo digital como SXSW Interactive, Virtual Educa y INTEL Educators Academy



Mario Nel Villamizar Ochoa
Consultor TIC UNIVERSA
Bogotá, DC

Maestría en Administración de Tecnologías de Información. Tecnológico De Monterrey, México. 2007. Especialización en Prospectiva. Institución Universitaria ESUMER – Medellín. 2011 [En Curso]. Especialización en Educación con Nuevas Tecnologías. Universidad Autónoma de Bucaramanga. Bucaramanga Colombia. 2003. Comunicador Social - Organizacional. Universidad Autónoma de Bucaramanga. Bucaramanga. Consultor TIC - UNIVERSIA COLOMBIA



Oscar Augusto Valbuena Aguirre
Ingeniero de Sistemas
Ibague, Tolima

Ingeniero de Sistemas de la Universidad de Ibagué, Diplomado en Desarrollo de Aplicaciones para Comercio Electrónico UNAB, el Instituto Tecnológico de Estudios Superiores de Monterrey - ITESM, México y la Universidad de Ibagué - Coruniversitaria. Actualmente pertenece a la Comunidad Internacional de Webmasters (CIW - Certified Internet Webmaster) en calidad de Site Designer Professional. En este momento es maestrante en Comercio Electrónico del Instituto Tecnológico de Estudios Superiores de Monterrey - ITESM, México. Como Gerente de Empresas Virtuales, busca expandir el Club de Mercadeo Virtual hacia toda latinoamérica, para que los empresarios hispanos puedan tener una



	 <p>Holman Daniel Zarate Osorio Especialista en Desarrollo de Video Juegos Ibagué, Tolima</p>	<p>orientación tecnológica para ayudar a mejorar la competitividad de sus empresas.</p> <p>CEO & president de Dinomotion Studios Instructor y especialista en desarrollo de videojuegos y simuladores 3D con 5 años de experiencia. Conferencista en emprendimiento, éxito Desarrollo de videojuegos, efectos especiales y software libre. Holman ha participado en proyectos como xturmundo pato “Estados Unidos” - freak jungle, miembro del gremio de animación y videojuegos de Colombia “SOMOS”, de la IGDA Colombia “asociación internacional de desarrolladores de videojuegos” Director y fundador “Tolima Games”; Co-fundador Fundación Esports Colombia y asesor en contenidos digitales.</p>
	 <p>Camilo Andrés Galeano Castillo Desarrollador de Videojuegos Bogotá, Colombia</p>	<p>Joven empresario con seis años de experiencia en el sector de contenidos digitales, fundador de 3Dsoft, compañía dedicada al desarrollo de mundos virtuales 3D y simulaciones educativas con clientes como SENA, UNAD Javeriana, y fundador de Macaw Games, compañía dedicada al desarrollo de videojuegos educativos , es ex-presidente de la Asociación de Desarrolladores de Videojuegos de Colombia IGDA cuya responsabilidad fue diseñar y liderar estrategias para el crecimiento y la maduración de la industria del desarrollo de videojuegos en el país, ex-representante de la empresa de videojuegos Japonesa Square Enix para Colombia y la región, actualmente se desempeña como Gerente general en Premo lab.</p>
	 <p>Heydi Llomara Gutierrez Equipo MINTIC – En TIC Confío Ibagué, Tolima</p>	<p>Administradora de Empresas. Embajadora Oficial para el Departamento del Tolima de En TIC confío. Encargados de evangelizar a toda Colombia sobre los riesgos y las oportunidades que se encuentran en internet. En TIC confío es la estrategia de promoción de uso responsable de internet y de las nuevas tecnologías del MINTIC. Ayuda a la sociedad a desenvolverse e interactuar responsablemente con las TIC, al tiempo que promueve la cero tolerancia con la pornografía infantil y la convivencia digital.</p> 



PARTICIPANTES ESPERADOS

Convocatoria para tutores, administrativos, estudiantes y egresados de instituciones educativas nacionales.

SALA DE WEBCONFERENCIA:

Link: <http://conferencia2.unad.edu.co/ibague>

Protocolo: Zona-Centro Perfil Nombre Apellido

Ejemplos:

Tutores y Administrativos de la UNAD:

- ZSUR-CEAD Ibagué Tutor John Montes

Personal Externo nacionales e internacionales:

- PERU – USP – Docente Roberto Duran
- España – UOC – Docente Carlos Aguirre

Perfiles: Tutor, Egresado, Estudiante, Funcionario

Para personal externo es importante identificar el nombre de la institución, ciudad, perfil luego primer nombre y primer apellido, ejemplo: **UOC España – Docente Mario López**. Sin el protocolo adecuado, no se le permitirá acceso a la web conferencia. Importante estar 30 minutos antes de iniciar el evento para hacer pruebas de sonido.



PROGRAMACIÓN

<p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">MIERCOLES 5 DE OCTUBRE DE 2016</p>	<p>Conferencista: Dr. Antonio Diogo Reis Tema: StoryTelling un método emergente para enseñar en el siglo XXI Tiempo: 40 Minutos – Interacción: 20 minutos Hora: 5:00pm</p> <p>Conferencista: Ing. Gesvin Romero Moreno Tema: Escuela del Futuro Tiempo: 40 minutos – Interacción: 20 minutos Hora: 6:00pm</p> <p>Conferencista: Dr. Ricardo Palmieri Tema: La Redacción y el E-Learning Tiempo: 40 minutos – Interacción: 20 minutos Hora: 7:00pm</p>
<p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">JUEVES 6 DE OCTUBRE DE 2016</p>	<p>Conferencista: Dr. Camilo Andrés Galeano Castillo Tema: Video Educativos para la Educación de Hoy Tiempo: 40 minutos – Interacción: 20 minutos Hora: 5:00pm</p> <p>Conferencista: Ing. Miguel Morales Tema: El aprendizaje en tiempos de MOOC's Tiempo: 40 Minutos – Interacción: 20 minutos Hora: 6:00pm</p> <p>Conferencista: Dr. Jorge Restrepo Jole Tema: La Educación Transforma y se Transforma Hora: 40 minutos – Interacción: 20 minutos Hora: 7:00pm</p>
<p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">VIERNES 7 DE OCTUBRE DE 2016</p>	<p>Conferencista: Dra. Heidy Gutiérrez Tema: En TIC Confío Tiempo: 50 minutos – Interacción: 10 minutos Hora: 4:00pm</p> <p>Conferencista: Ing. Mario Nell Villamizar Tema: La Innovación en Tiempos de Internet Tiempo: 40 minutos – Interacción: 20 minutos Hora: 5:00pm</p> <p>Conferencista: Esp. Holman Zarate Osorio Tema: "Qué debo saber para desarrollar videojuegos" – Nuevos Retos Tiempo: 40 minutos – Interacción: 20 minutos Hora: 6:00pm</p> <p>Conferencista: Ing. Oscar Augusto Valbuena Tema: Creación de Comunidades Virtuales basadas en Educación Digital Tiempo: 40 Minutos – Interacción: 20 minutos Hora: 7:00pm</p>



PROGRAMA

MIÉRCOLES, OCTUBRE 5 DE 2016

1. Himno de Colombia
Tiempo: 2 minutos
Hora: 4:30 pm
2. Himno De La UNAD
Tiempo: 5 minutos
Hora: 4:35 pm
3. Palabras de Instalación del Evento a cargo del **Dr. Gloria Isabel Vargas Hurtado**
Zona Sur – Dirección Zonal CCAV Neiva
Tiempo: 10 Minutos
Hora: 4:40 pm
4. Palabras a cargo del **Pbro. Jaime Alberto Buenaventura Monsalve**
Zona Sur - Director CEAD Ibagué
Tiempo: 10 Minutos
Hora: 4:40 pm
5. Video Palabras a Cargo: **Dr. Claudio Camilo González Clavijo**
Decano Nacional ECBTI UNAD Colombia
Tiempo: 1 Minutos
Hora: 4:50 pm
6. Conferencista: **Dr. Antonio Diogo Reis**
Tema: StoryTelling un método emergente para enseñar en el siglo XXI
Tiempo: 40 Minutos – Interacción: 20 minutos
Hora: 5:00pm
7. Conferencista: **Ing. Gesvin Romero Moreno**
Tema: Escuela del Futuro
Tiempo: 40 minutos – Interacción: 20 minutos
Hora: 6:00pm
8. Conferencista: **Dr. Ricardo Palmieri**
Tema: La Redacción y el E-Learning
Tiempo: 40 minutos – Interacción: 20 minutos
Hora: 7:00pm



PROGRAMA

JUEVES, OCTUBRE 6 DE 2016

1. Relatoría - Resumen Primer Día
Tiempo: 10 minutos
Hora: 4:40 pm
2. Conferencista: **Dr. Camilo Andrés Galeano Castillo**
Tema: Video Educativos para la Educación de Hoy
Tiempo: 40 minutos – Interacción: 20 minutos
Hora: 5:00pm
3. Conferencista: **Ing. Miguel Morales**
Tema: El aprendizaje en tiempos de MOOC's
Tiempo: 40 Minutos – Interacción: 20 minutos
Hora: 6:00pm
4. Conferencista: **Dr. Jorge Restrepo Jole**
Tema: La Educación Transforma y se Transforma
Hora: 40 minutos – Interacción: 20 minutos
Hora: 7:00pm



PROGRAMA

VIERNES, OCTUBRE 7 DE 2016

1. Relatoría Segundo Día
Tiempo: 10 minutos
Hora: 3:40 pm
2. Conferencista: **Dra. Heydi Llomara Gutiérrez**
Tema: Embajadora En TIC Confío MINTIC Tolima
Tiempo: 50 minutos – Interacción: 10 minutos
Hora: 4:00pm
3. Conferencista: **Ing. Mario Nell Villamizar**
Tema: La Innovación en Tiempos de Internet
Tiempo: 40 minutos – Interacción: 20 minutos
Hora: 5:00pm
4. Conferencistas: **Esp. Holman Zarate Osorio**
Tema: Qué debo saber para desarrollar videojuegos – Nuevos Retos
Tiempo: 40 minutos – Interacción: 20 minutos
Hora: 6:00pm
5. Conferencista: **Ing. Oscar Augusto Valbuena**
Tema: Creación de Comunidades Virtuales basadas en Educación Digital
Tiempo: 40 Minutos – Interacción: 20 minutos
Hora: 7:00pm
6. Cierre de la actividad
Tiempo: 10 minutos
Hora: 8:00 pm

